1. **main**
2. dashboard

El este codigo utiliize

1. **Flutter** 2. **Dart**

**Con las siguientes librerías**

* intl : Librería para trabajar con **fechas, horas y localización** (por ejemplo, mostrar la fecha en español).
* google\_fonts: Permite usar **tipografías de Google**, como la fuente Poppins para diferentes estilos de letra y se vea mas moderno

**Widgets principales**

* **Scaffold:** Es la **estructura base de una pantalla** en Flutternos permite almacenar los demás **Widgets**
* **AppBar:** Es la **barra superior** de tu pantalla.
* **Drawer :** Es el **menú lateral que se desliza** desde la izquierda (≡).
* **ListTile :** Es un bloque que muestra una **línea con un ícono ( en mi caso Inicio,perfil,Cerrar Sesion)**
* **BottomNavigationBar:** Es la **barra de navegación inferior** (Inicio, Desafíos, Puntaje). Obviamente se llama widget personalizado BarraNavegacion.
* **ListView:** Qué es Es un **widget de Flutter que muestra varios elementos en una lista vertical (de arriba a abajo)** que el usuario puede **deslizar hacia abajo o arriba.**
* **Image.asset**: Muestra una **imagen local**
* **BoxDecoration**: se utiliza para **darle estilo:** color, bordes, forma, sombra, imagen
  + **(**en mi caso Lo use para hacer que la imagen de perfil tenga forma circular borde ver de y sombra.)

1. **tarjetas\_dashboard**

Este archivo **crea y muestra un grupo de tarjetas** con estadísticas en el dashboard

**que es \_bargroup:** Es una **función personalizada** (alguien la creó para resolver un problema específico) que se encarga de **dibujar un grupo de barras individual** en un gráfico. En mi caso ejemplo, cada vez que se llama a \_barGroup(i, valores[i]), está generando una **barra específica** para un día concreto, usando el valor correspondiente en el array valores.

**¿Cómo funciona?**

1. **Recibe dos parámetros**:
   * i: El **índice o posición** del elemento (ejemplo: i = 0 para el primer día, i = 1 para el segundo, etc.).
   * valores[i]: El **valor numérico** asociado a ese día (ejemplo: si valores = [30, 50, 20], para i = 0 usaría 30).
2. **Crea una barra**:
   * Usa i para **posicionar la barra** en el gráfico (por ejemplo, en el eje X).
   * Usa valores[i] para definir la **altura de la barra** (por ejemplo, en el eje Y).

Que es un **widget =** es como un **"bloque de construcción visual"** que sirve para crear interfaces de usuario (lo que ves y tocas en una app o programa). Piensa en ellos como **piezas pre-diseñadas** que realizan una función específica y que puedes combinar para armar pantallas completas.